

第2回 城東5人チームトーナメント 開催要項

(旧敬老の日5人チームトーナメント)

主催 東京都ボウラーズ連盟 第6地区
承認 日本プロボウリング協会
協賛 株式会社さくら・株式会社鈴和
日時 2026年8月11日
会場 新小岩サニーボウル BW・36L⇒34L
〒124-0022 東京都葛飾区奥戸4-2-1 TEL:03-3695-3232
参加資格 自由(ただし、プロボウラーは1チーム2名までとする)
定員 34チーム170名
参加費 チーム50,000円

競技内容 5人チーム戦 レギュラー3G×5人 ベーカー10G
25Gトータルピン各シフト上位12チームが決勝進出
シフトは選択不可・チームトータルHCの最も少ないチームから半分がBシフト
決勝戦はフリーベーカーゲームによる2G先取の勝ち抜きトーナメントを実施
詳細は別紙参照

予選において最終スコアが同ピンの際は
①ハンデの少ないチームを上位
②レギュラーゲームのローハイの少ないチームを上位
③ベーカーゲームのゲームローハイの少ないチームを上位
の優先順位を設け順位を決定する

HC 男子プロ:0 女子プロ:15 男子アマ:5 女子アマ:20
上記に加えて51歳以上の選手には大会当日の満年齢マイナス50のHCを付与する
ベーカーでは全員のトータルHC÷5をチームハンデとする(少数点以下切り捨て)

タイムテーブル

			練習投球時間
受付	8:00~8:20		
ベーカー10G	8:30~11:00	BOX10名(1-1)	15分
Aシフトレギュラー3G	11:10~13:40	BOX5名(2-3)	10分
Bシフトレギュラー3G	13:50~16:20	BOX5名(2-3)	10分
Aシフト決勝進出チーム発表	13:50~14:00		
中間レーンメンテナンス	16:30~17:00		
Bシフト決勝進出チーム発表	16:30~16:40		
決勝TM1回戦	17:10~17:50	BOX10名(1-1)	10分
決勝TM2回戦(ベスト16)	18:00~18:45	BOX10名(1-1)	5分(シード10分)
決勝TM3回戦(ベスト8)	18:55~19:40	BOX10名(1-1)	5分
決勝TM4回戦(ベスト4)	19:50~20:30	BOX10名(1-1)	5分
優勝決定戦・3位決定戦	20:40~21:20	BOX10名(1-1)	5分
表彰式・閉会式	21:30~21:40		

表彰 優勝~24位 抽選賞(予選敗退チームのみ対象)
ベーカー 各ゲーム1位・18位(中間1位)・33位(BB)
レギュラー個人 各シフト各ゲーム1~3位・43位(中間1位)・84位(BB)
優勝賞金 20万円 総額 65万円
アマチュア選手に対しては賞金金額相当の賞品を進呈いたします

特記事項 エントリー方法につきましては、別紙エントリー用紙をご確認下さい

第2回 城東5人チーム戦 細則

■予選ベーカー

ヨーロピアン方式で投球

ゲーム開始前に投球順リボンをユニフォームに装着・ゲーム開始後、同一ゲーム内での変更は不可

各ゲーム開始時の投球順変更は可能

投球するフレームは固定(1-6・2-7・3-8・4-9・5-10)

毎ゲーム右のレーンにレーン移動あり(3⇒4⇒5… 32⇒33⇒34…)

公平性を期すため練習投球は1ゲーム目のレーンでのみ可能とし、デュアルレーンでの投球は禁止

■予選レギュラー

左レーンに2名・右レーンに3名の割り付け

スムーズなゲーム進行のために毎ゲーム必ず3名入っている側のレーンから投球

毎ゲーム右に2BOX飛ばして3BOX目へ移動

■決勝ベーカー

フリーベーカーゲーム※で2G先取の勝ち抜きトーナメントを行う

4回戦までは各シフト内での対戦とする

全対戦で1ゲームごとに左右反転のレーン移動を行う

練習投球はデュアルレーンでの投球が可能

予選通過順位に応じて決勝戦1回戦における優遇措置あり

各シフト1位～4位:1回戦シード

各シフト5位～8位:勝ち星1を持って9位～12位と対戦

1回戦で上位チームが1ゲーム目で勝利した場合は2勝となり1回戦終了

下位チームが1ゲーム目で勝利した場合は2ゲーム目を行う

2回戦以降は予選通過順位上位チームの優遇は無し(ワンショットマッチは後述の優遇あり)

2回戦以降で1勝1敗となった場合は代表者によるワンショットプレーオフ※により勝敗を決定

1回戦で敗退した8チームは17位タイが決定

2回戦で敗退した8チームは9位タイが決定

3回戦で敗退した4チームは順位決定戦の1ショットプレーオフを行う

4回戦で敗退した2チームは3位決定戦を行う

※フリーベーカー詳細

1名2フレームずつ投球・投球順番は各フレームで決定可能(2フレーム連続投球も可能)

投球フレーム数の管理のため1フレーム投球した選手はボウラーズベンチに着席

2フレーム投球を終えた選手はBOXの後ろに退出

誤って3フレーム投球してしまったことが判明した場合には当該フレームをG-として計算する

投球者検討のために相手チームに投球順番を譲る等の行為は禁止

ただし相手チームとのフレーム進行を揃えるための待機は可能とする(進行逆転は不可)

※ワンショットプレーオフ詳細

予選通過順位が上位のチームに先攻後攻の決定権もしくは投球レーン決定権を与える

先攻後攻・投球レーンが決まった後に先攻チームから1人目の選手を決定

後攻の場合に先攻チーム投球後の投球選手変更は不可とする

同点の際は選手交代して2人目が投球・5人目までは同一選手の投球はNGとする

6人目以降は1周目と同じ投球順番で先攻後攻及びレーンを反転して対戦

■順位決定戦1ショットプレーオフ詳細

各チーム敗退時に投球したBOXで投球 左右どちらで投球するかは任意

同点の際は選手交代して2人目が投球・5人目までは同一選手の投球はNGとする

6人目以降は1周目と同じ投球順番で対戦

例① ×・×・×・9 9本カウントのチームの8位が決定 残り3チームで2人目の選手が投球

例② ×・×・9・9 ストライクのチームは5～6位が決定 9本カウントのチームは7～8位が決定

4チーム全て2人目の選手が投球

例③ ×・9・9・7 ストライクのチームは5位が決定 7本カウントのチームは8位が決定

9本カウントの2チームで6～7位をかけて2人目が投球